

AdToma

Flashspecifikation

Företaget Macromedia lanserade Shockwave 1995. Genom användandet av Macromedia Flash kan text och bilder sättas ihop och animeras på ett väldigt filmlikt sätt.

Flash-annonser erbjuder hög interaktivitet och möjliggör integration av formulär som kan användas till en central insamling av annonsdata. I de fall då användaren inte har den nödvändiga Flash-spelaren installerad finns även möjligheten att använda sig av en GIF-banner.

För att kunna ta del av tekniken krävs en shockwave plug-in. Denna är numera standard för moderna webbläsare. En plug-in gör det möjligt för en användare att se speciella format och typer av media.

För att förhindra att flashfilen använder 100% av CPU-kapaciteten, säkerställ att FPS (frames per second) är inställd på rätt värden. Macromedia rekommenderar 15-18 fsp för alla flashformat.

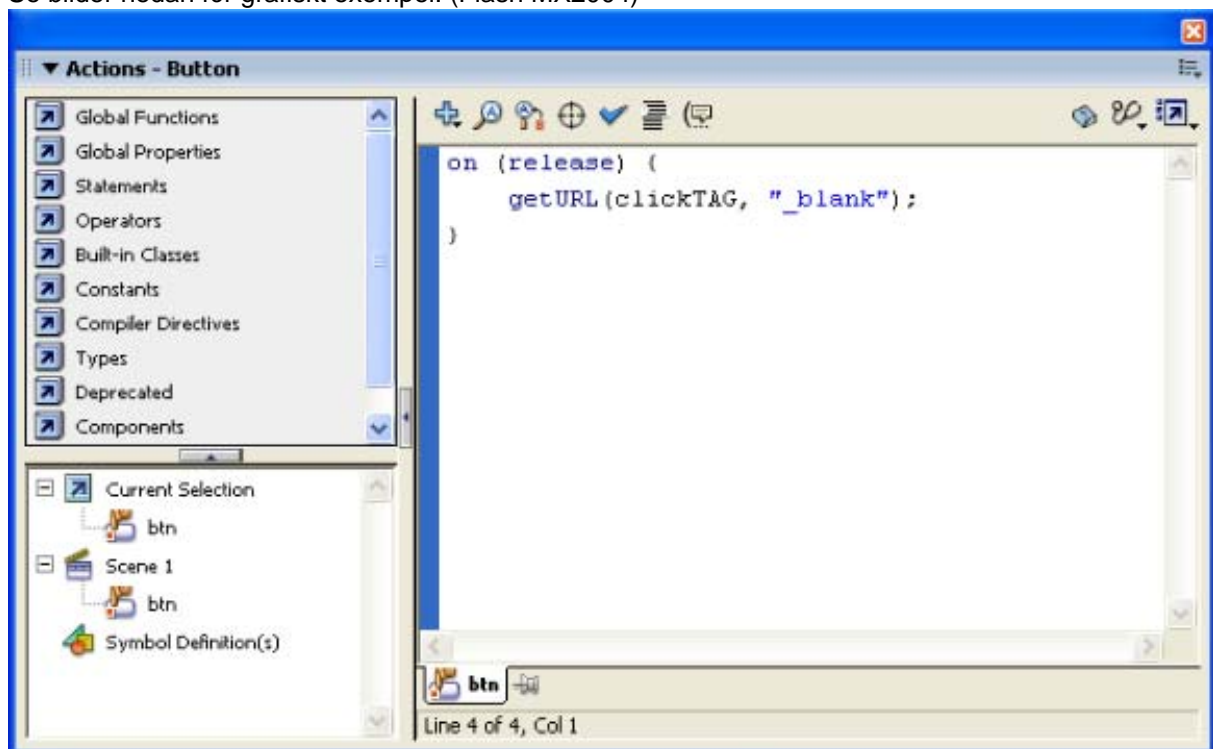
Flashannonsern får ej innehålla genomskinliga delar som färgsätts med kommandon som <PARAM NAME=bgcolor VALUE=#färgkod, utan alla färger måste vara fasta. Detta för att annonserna annars lägger sig ovanpå flashflotingads som levereras i lager ovanpå sidan.

Rutiner vid klickmätning

Flashfilen skall programmeras enligt följande (flash 4 och högre) vilket garanterar att annonsen klick kan registreras.

1. Urlen i GetURL måste vara clickTAG
2. Rutan "Expression" måste vara ikryssad i "Normal Mode i tidigare flash versioner", i "Expert Mode" skall clickTag vara inskrivet utan citationstecken runt.
3. Window måste vara satt till "_blank".

Se bilder nedan för grafiskt exempel. (Flash MX2004)



AdTomä

Fler mätpunkter i Flash FSCCommand()

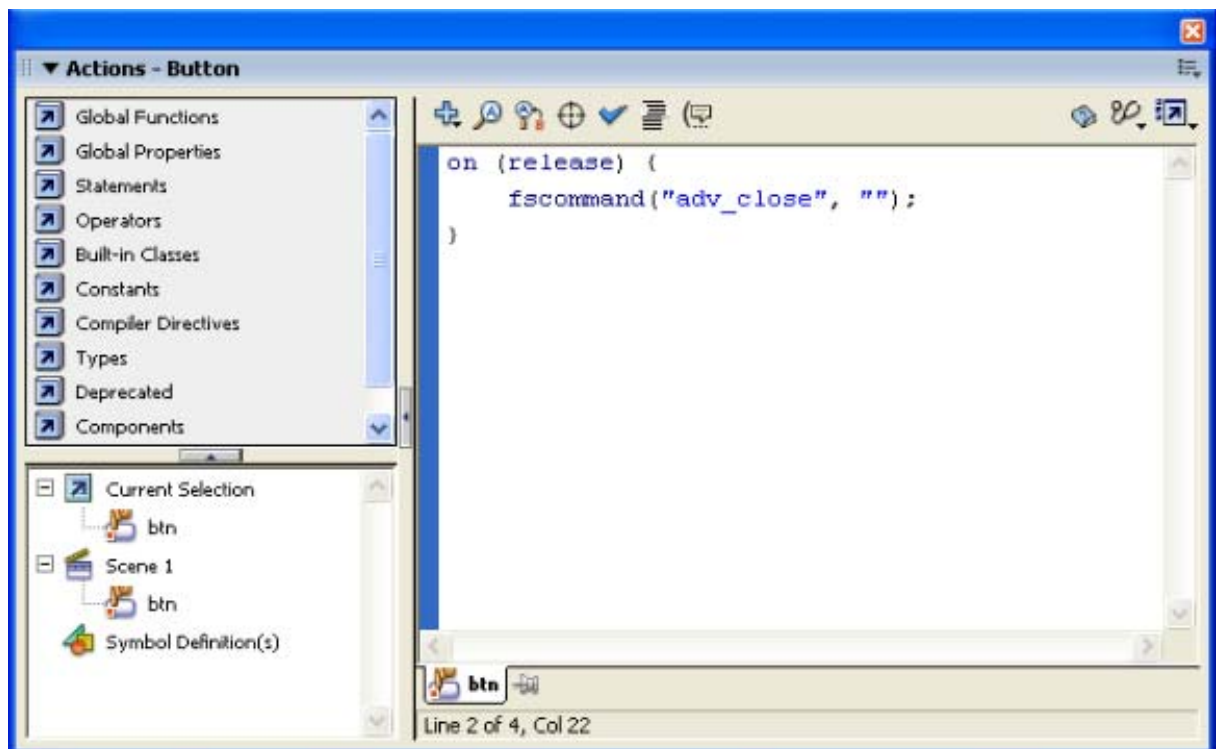
Flashfilen skall programmeras enligt följande (flash 4 och högre) vilket garanterar att FSCCommand's alla event mäts korrekt.

```
fscmmand ("adv_[EVENT_NAME]");
```

Play	FSCCommand = adv_ad_play
Stop	FSCCommand = adv_stop
Replay	FSCCommand = adv_replay
End Play	FSCCommand = adv_end
Mouse Out	FSCCommand = adv_out
Mouse Over	FSCCommand = adv_over
Ad Close	FSCCommand = adv_close
Other1	FSCCommand = adv_other1
Other2	FSCCommand = adv_other2
Other3	FSCCommand = adv_other3
Other4	FSCCommand = adv_other4
Other5	FSCCommand = adv_other5

```
Exempel: on (release) {  
    fscmmand ("adv_ad_play");  
}
```

Dessa mätpunkter kan antingen bara räknas (typ Play, Stop, osv) eller användas att redirecta till en URL. T ex. om du har fler klickbara länkar kan du använda fscmmand ("adv_other1"); osv. och vi kan lägga till rätt klick URL i systemet.



Mer information finns på <http://www.macromedia.com/>